

## DogCross

### Spielerische Unterordnung mit viel Spassfaktor



Zum einen ein farbenfroher, abwechslungsreicher Hindernis-Parcours mit halben und ganzen Kreisen aus Stoffsäcken und Pylonen, Tunnel, Petflaschen, Gassen und weiterem Material. Der Parcours, ein Mix aus Agility, Longieren und HoopAgi, ist das «Herz» des Dogcross-Trainings.

- Keine Zeitmessung, jedes Team läuft in seinem Tempo
- Der Hund wird zu Beginn mit wenig, später mit mehr Distanz geführt
- Erst einzelne Sequenzen, dann der ganze Parcours
- Gutes Gedächtnistraining für die Zweibeiner :-)

Mitmachen kann jedes Team,  
welches dieses dynamische und spassige Hobby mit seinem Hund erlernen möchte.

Dieser Kurs findet unter der Leitung von Andrea Zeller statt.



Das bringen Sie mit:

- Leine mit Halsband
- Spielzeug für den Hund
- genügend, leckere "Gudeli" für den Hund (Cervelat, Käse, le Parfait...)
- Kleidung gemäss Witterung, **gutes Schuhwerk**

**Der Kurs beginnt am **Samstag, 9. März 2024** und dauert bis am **1. Juni 2024** 10 Lektionen jeweils von **08.30 - 09.30 Uhr** auf dem Platz des KV Düdingen im Toggeliloch.**

### Anmeldetalon DogCross

Name, Vorname .....

Strasse .....

PLZ/Ort .....

Tel./Natel .....

E-Mail .....

Name Hund .....

Rasse ..... Wurfdatum .....

Mitglied KVD       JA       NEIN

Anmeldung einsenden / abgeben bis spätestens 26. Februar 2024 an:

Andrea Zeller  
Dorfstrasse 18  
3032 Hinterkappelen

oder per Mail: [kvduedingen.andrea.zeller@gmail.com](mailto:kvduedingen.andrea.zeller@gmail.com)

Ort / Datum .....



### **Platzbeschreibung:**

Ein wirklich grosszügiger Trainingsplatz.

Auf den Ausschnitten sieht man gut den Aufenthaltspavillon unter dem Toggelilochviadukt.

Bevor man aufs Gelände fährt hat es genügend Parkplätze für alle.

### **Übrigens:**

Mit Rücksichtnahme auf die Gärteler haben der Vorstand  
und die Übungsleitenden entschieden,  
dass vom Parkplatz bis zum Übungsgelände (roter Pfeil)  
die Hunde an der Leine zu führen sind.

### **Vielen Dank!**

Und hier ist der Platz zu finden:

